

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "SAUG"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM      (RETURN)  
  
*? SAUG      (RETURN)
```

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.

Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"

Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem Colour-Genie".

"Saug" ist ein Spiel, das wahlweise mit Tastatur oder mit den EG2013 Joysticks gespielt werden kann.

- Programmablauf:

Nach dem Einladen erscheint das Titelbild, durch Drücken von <J> wie Joysticksteuerung oder <T> wie Tastatursteuerung wird das Spiel gestartet.

Sie sind der Mann oben links mit dem Sauggerät.

Sie sollen nun mit Ihrem Saugrüssel, den Sie mit den vier Pfeiltasten oder mit dem linken Joystick steuern, möglichst viele der blauen Würmer einsaugen.

Ein roter Wurm darf auf keinen Fall angesaugt werden, denn dies kostet Sie einen Sauger.

Das hüpfende, lilafarbene Tier, das von Zeit zu Zeit erscheint, bringt extra Punkte.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von <BREAK> und <CLEAR> unterbrochen werden.